



## เนื่อหารายวิชาสอบ

เพื่อขอรับใบอนุญาตเป็นผู้ประกอบวิชาชีพสถาปัตยกรรมควบคุม ระดับภาคีสถาปนิก

สาขาสถาปัตยกรรมผังเมือง

### 1. หลักเกณฑ์การทดสอบความรู้ฯ และหลักเกณฑ์การขอรับใบอนุญาตฯ

หลักเกณฑ์การทดสอบความรู้ตามข้อบังคับสภาสถาปนิก ว่าด้วยคุณสมบัติของผู้ประกอบวิชาชีพสถาปัตยกรรมควบคุมแต่ละระดับ การออกใบอนุญาต การต่อใบอนุญาต การออกใบแทนใบอนุญาต และการออกหลักฐานรับรองการได้รับใบอนุญาต พ.ศ. 2552 สามารถดูได้จาก [www.act.or.th](http://www.act.or.th)

### 2. ข้อปฏิบัติสำหรับผู้เข้าทดสอบความรู้ฯ

#### 2.1 ข้อกำหนดเรื่องเครื่องแต่งกายสำหรับการสอบข้อเขียน

เพื่อให้การดำเนินการสอบข้อเขียนผู้ขอรับใบอนุญาตเป็นผู้ประกอบวิชาชีพสถาปัตยกรรมควบคุม เป็นไปด้วยความเรียบร้อย ให้ผู้เข้าสอบทุกคนแต่งกายตามข้อกำหนดเรื่องเครื่องแต่งกายอย่างเคร่งครัด เพื่อความสุภาพเรียบร้อย ความเหมาะสมแห่งกาลเทศะ และสร้างบุคลิกภาพแห่งวิชาชีพสถาปนิกให้ปรากฏแก่สังคมต่อไป

#### ผู้ชาย

1. เสื้อ : เสื้อเชิ้ตมีปก สีเรียบไม่ฉูดฉาด เช่น สีขาว สีอ่อน แขนยาว ชายเสื้อใส่ไว้ในกางเกง
2. กางเกง : กางเกงสแลคสีเรียบไม่ฉูดฉาด ทรงสุภาพ ขาตรง เช่น สีดำ สีกรมท่า สีเทา
3. รองเท้า : รองเท้าหุ้มส้นที่ดูสุภาพ สีเข้ม เช่น สีดำ หรือสีน้ำตาล ใส่ถุงเท้า
4. ทรงผม : ทรงผมเรียบร้อย ถ้าผมยาวเกินไหล่ให้มัดหรือรวบให้เรียบร้อย

#### ผู้หญิง

1. เสื้อ : เสื้อแบบสุภาพ สีเรียบไม่ฉูดฉาด เช่น สีขาว สีอ่อน
2. กระโปรงหรือกางเกง : กระโปรงความยาวเสมอเข่า กางเกง: กางเกงสแลค สีเรียบไม่ฉูดฉาด ทรงสุภาพ ขาตรง เช่น สีดำ สีกรมท่า สีเทา
3. รองเท้า : รองเท้าหุ้มส้นที่ดูสุภาพ สีเข้ม เช่น สีดำ หรือสีน้ำตาล

#### ข้อห้ามสำหรับผู้เข้าสอบเพื่อขอรับใบอนุญาตฯ

ห้าม : เสื้อ กระโปรง หรือกางเกงที่เป็นยีนส์

ห้าม : เสื้อยืดคอกลม เสื้อยืดที่มีปก

ผู้เข้าสอบจะต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดเรื่องเครื่องแต่งกายอย่างเคร่งครัด

มิฉะนั้นจะไม่ได้รับการพิจารณาให้เข้าสอบ

## 2.2 ข้อปฏิบัติในการเข้าห้องสอบ

ผู้เข้ารับการทดสอบความรู้ต้องปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ดังต่อไปนี้

- (1) ในการเข้าสอบทุกครั้ง ต้องนำบัตรประจำตัวผู้เข้าสอบที่ได้รับในวันสมัครและบัตรประจำตัวประชาชน หรือบัตรประจำตัวเจ้าหน้าที่ของรัฐ หรือบัตรอื่นที่ทางราชการออกให้ มาเพื่อแสดงต่อกรรมการคุมสอบและวางไว้บนโต๊ะที่นั่งสอบ
- (2) ผู้เข้าสอบต้องจัดหาเครื่องมือ เครื่องเขียนที่ใช้ในการทดสอบความรู้มาด้วยตนเอง เช่น ปากกาหมึกแห้งสีน้ำเงินหรือสีดำ (สำหรับข้อสอบอัตนัย) ดินสอดำ 2B หรือเข้มกว่า (สำหรับข้อสอบปรนัย) ยางลบ ไม้สเกล เป็นต้น
- (3) ห้ามนำตำรา เอกสาร กระดาษโน้ตย่อ เครื่องคิดเลข เครื่องมือสื่อสารทุกชนิด เครื่องคอมพิวเตอร์ทุกชนิด ไว้กับตัวผู้เข้าสอบในระหว่างการสอบ
- (4) ห้ามเข้าห้องสอบก่อนเวลาเริ่มการทดสอบ และห้ามเข้าห้องสอบเมื่อเริ่มการทดสอบไปแล้วสามสิบนาที ทั้งนี้เว้นแต่ได้รับอนุญาตจากกรรมการคุมสอบ
- (5) ให้ผู้เข้าสอบนั่งตามหมายเลขที่นั่งที่ระบุไว้ ห้ามลุกจากที่นั่งสอบ เว้นแต่ได้รับอนุญาตจากกรรมการคุมสอบ
- (6) ห้ามออกจากห้องสอบ เว้นแต่ได้เริ่มการทดสอบไปแล้วหนึ่งชั่วโมง หรือได้รับอนุญาตจากกรรมการคุมสอบ
- (7) ปฏิบัติตามคำสั่งและข้อความที่ระบุไว้ในข้อสอบหรือตามที่กรรมการคุมสอบแจ้งให้ทราบ
- (8) ผู้เข้าสอบต้องเขียนชื่อ นามสกุล และเลขที่สมาชิกสภาสถาบันกลงในกระดาษคำตอบหน้าปกของข้อสอบปรนัย และกระดาษข้อสอบอัตนัยทุกแผ่น
- (9) ห้ามเขียนคำตอบก่อนได้รับสัญญาณให้เริ่มสอบในแต่ละวิชา
- (10) ห้ามดูหรือลอกคำตอบของผู้อื่นหรือยินยอมให้ผู้อื่นดูหรือลอกคำตอบของตน
- (11) ห้ามคัดลอกข้อสอบไม่ว่าจะทั้งหมดหรือแต่บางส่วน
- (12) ห้ามนำชุดข้อสอบหรือกระดาษคำตอบไม่ว่าทั้งหมดหรือแต่บางส่วนออกนอกห้องสอบ
- (13) ไม่กระทำการอันเป็นการรบกวนแก่บุคคลอื่น เช่น พุด ทำเสียงดัง ติดต่อกับผู้อื่น ใช้อุปกรณ์เครื่องเขียน ตลอดระยะเวลาที่อยู่ในบริเวณสถานที่สอบ เว้นแต่ได้รับอนุญาตจากกรรมการคุมสอบ
- (14) ห้ามสูบบุหรี่ภายในสถานที่สอบ
- (15) การส่งกระดาษข้อสอบและกระดาษคำตอบ ให้ยกมือขึ้นเพื่อให้กรรมการคุมสอบเป็นผู้มารับกระดาษข้อสอบและกระดาษคำตอบที่โต๊ะสอบ
- (16) ในกรณีที่ผู้เข้าสอบมีปัญหาใดๆ ในระหว่างการทดสอบ ให้แจ้งกรรมการคุมสอบโดยการยกมือขึ้นและให้นั่งอยู่กับที่
- (17) ข้อปฏิบัติอื่นๆ ตามประกาศของสภาสถาบัน

### 3. การกำหนดรายวิชาและเนื้อหาหลักสูตรในการทดสอบความรู้

รายละเอียดเนื้อหาวิชาในการทดสอบความรู้เพื่อขอรับใบอนุญาตเป็นผู้ประกอบวิชาชีพสถาปัตยกรรมควบคุม สาขาสถาปัตยกรรมผังเมือง เพื่อให้ทดสอบความรู้พื้นฐานที่จำเป็นสามารถใช้ประกอบวิชาชีพฯ โดยรูปแบบข้อสอบมี 3 รายวิชา ดังนี้

- 3.1 รหัสวิชา 21 ทักษะในการวางผังและออกแบบ
- 3.2 รหัสวิชา 22 ความรู้ทางสถาปัตยกรรม
- 3.3 รหัสวิชา 23 การปฏิบัติวิชาชีพสถาปัตยกรรม

#### รหัสวิชา 21 ทักษะในการวางผังและออกแบบ

ทักษะในการวางผังและการออกแบบโครงการพัฒนาย่านชานเมือง โครงการฟื้นฟูเมือง และโครงการวางผังกลุ่มอาคารที่เกี่ยวข้องกับการวางผังสำหรับพื้นที่หรือกลุ่มอาคาร รูปแบบใดรูปแบบหนึ่ง หรือหลายรูปแบบ ในพื้นที่ดังต่อไปนี้

1. พื้นที่ที่มีการใช้บังคับผังเมืองรวมและจัดทำผังเมืองเฉพาะตามกฎหมายว่าด้วยการผังเมือง
2. พื้นที่ที่มีการจัดรูปที่ดินตามกฎหมายว่าด้วยการจัดรูปที่ดินเพื่อพัฒนาพื้นที่
3. พื้นที่ที่มีการจัดสรรที่ดินตามกฎหมายว่าด้วยการจัดสรรที่ดิน
4. พื้นที่อนุรักษ์ศิลปกรรมและสิ่งแวดล้อมตามกฎหมายว่าด้วยการส่งเสริมและรักษาคุณภาพสิ่งแวดล้อมแห่งชาติ
5. พื้นที่ในเขตเพลิงไหม้ตามกฎหมายว่าด้วยการควบคุมอาคาร หรือพื้นที่ที่มีภัยพิบัติ และอุบัติภัยตามที่กฎหมายกำหนด
6. นิคมอุตสาหกรรมตามกฎหมายว่าด้วยการนิคมอุตสาหกรรมแห่งประเทศไทย หรือพื้นที่พัฒนาพิเศษตามที่กฎหมายกำหนด
7. กลุ่มอาคารที่ประกอบด้วยอาคารขนาดใหญ่ อาคารขนาดใหญ่พิเศษ อาคารสาธารณะอาคารสูง และอาคารพิเศษตามกฎหมายว่าด้วยการควบคุมอาคารที่มีพื้นที่รวมกันตั้งแต่ 30,000 ตารางเมตรขึ้นไป

ทักษะในการวางผังและการออกแบบนี้ ครอบคลุมองค์ความรู้และทักษะที่เกี่ยวกับผังเมืองรวม และกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการวางผังออกแบบ การจัดทำแผนภูมิการวิเคราะห์พื้นที่ และแนวคิดการออกแบบการออกแบบและวางผังแม่บทและผังรายละเอียด โดยมีรูปด้าน รูปตัด ทศนิยมภาพ ประกอบการอธิบายผังการควบคุมการวางผังและออกแบบ โดยการกำหนดและการใช้บังคับมาตรฐานทางด้านกายภาพ ภายใต้อำนาจตามกฎหมาย รวมถึงการกำหนดลำดับการพัฒนาเมือง ที่สัมพันธ์กับการดำเนินการด้านสาธารณูปโภคและสาธารณูปการในพื้นที่ที่จำเป็น รวมทั้งองค์ความรู้อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

#### รหัสวิชา 22 ความรู้ทางสถาปัตยกรรม

1. ทฤษฎีและแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับการวางผังและออกแบบ
  - 1.1 การตั้งถิ่นฐานมนุษย์ วิวัฒนาการการตั้งถิ่นฐานของมนุษย์ กระบวนการเป็นเมือง องค์ประกอบทางกายภาพ เศรษฐกิจ สังคม ความเชื่อมโยงระหว่างเมืองและชนบท

- 1.2 การออกแบบสภาวะแวดล้อม โดยการสร้างสรรค์ของมนุษย์ และความสัมพันธ์กับทรัพยากร และสิ่งแวดล้อมทางธรรมชาติ เทคโนโลยี และเงื่อนไขทางด้านเศรษฐกิจและสังคม
  - 1.3 สถาปัตยกรรมผังเมือง การกำหนดที่ตั้ง ขนาด สัดส่วน และรูปแบบชุมชนเมือง ชนบท การกำหนดพื้นที่โล่งว่าง
  - 1.4 โครงสร้างพื้นฐานของเมือง หลักการ แนวคิด และการจัดการระบบสาธารณูปโภค และสาธารณูปการของเมือง โดยสัมพันธ์กับรูปแบบการใช้ประโยชน์ที่ดิน และลำดับการพัฒนาเมือง
  - 1.5 สังคมวิทยาเมือง องค์ประกอบและโครงสร้างทางสังคมของประชากรเมือง การเปลี่ยนแปลงทางสังคม ปัญหาและการแก้ไข กลยุทธ์การพัฒนาทางสังคม
  - 1.6 เศรษฐศาสตร์เมือง โครงสร้างทางเศรษฐกิจของเมือง ความสัมพันธ์ระหว่างการเจริญเติบโตทางเศรษฐกิจกับการพัฒนาเมือง การกำหนดที่ตั้งของประเภทการใช้ประโยชน์ที่ดิน และโครงสร้างพื้นฐานของเมือง
  - 1.7 การพัฒนาอย่างยั่งยืน การสร้างสถาปัตยกรรมผังเมืองสีเขียว ด้วยการกำหนดนโยบายการวางแผน และการจัดการด้านสาธารณูปโภค
  - 1.8 การควบคุมการพัฒนาเพื่อให้สอดคล้องกับสิ่งแวดล้อม และระบบนิเวศของพื้นที่
  - 1.9 การจัดการผลกระทบสิ่งแวดล้อมของโครงการพัฒนาเมือง เพื่อให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงสภาวะภูมิอากาศของโลก
  - 1.10 อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง
2. เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับการวางผังและออกแบบ
- 2.1 เทคโนโลยีสารสนเทศภูมิศาสตร์ในงานสถาปัตยกรรมผังเมือง
  - 2.2 เทคโนโลยีที่ใช้ในการวิเคราะห์พื้นที่เพื่อการวางผังและออกแบบงานสถาปัตยกรรมผังเมือง
  - 2.3 เทคโนโลยีด้านการจัดการสาธารณูปโภคและโครงสร้างพื้นฐาน ด้านการจัดการพลังงานด้านการรักษาสิ่งแวดล้อม ที่เกี่ยวข้องกับการวางผังและออกแบบงานสถาปัตยกรรมผังเมือง
  - 2.4 อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

## รหัสวิชา 23 การปฏิบัติวิชาชีพสถาปัตยกรรม

1. ความรู้ทั่วไปของวิชาชีพ
  - 1.1 บทบาทของสถาปนิกผังเมือง
  - 1.2 ขอบเขตงานในวิชาชีพสถาปัตยกรรมผังเมือง
  - 1.3 ความเข้าใจในบทบาทวิชาชีพอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง
  - 1.4 องค์กรวิชาชีพต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง
  - 1.5 การสื่อสารในวิชาชีพ ภาษา และนิยามศัพท์ที่เกี่ยวข้องกับงานสถาปัตยกรรมผังเมืองทักษะการประมวล การวิเคราะห์ การสังเคราะห์ และการสรุปประเด็นเนื้อหา
  - 1.6 อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง
2. กฎหมายต่าง ๆ
  - 2.1 พระราชบัญญัติการผังเมือง พระราชบัญญัติการจัดสรรที่ดิน พระราชบัญญัติการจัดรูปที่ดิน เพื่อการพัฒนาพื้นที่พระราชบัญญัติควบคุมอาคาร (เขตเพลิงไหม้) พระราชบัญญัติส่งเสริม และรักษาคุณภาพสิ่งแวดล้อมแห่งชาติ (เขตอนุรักษ์และพื้นที่คุ้มครองสิ่งแวดล้อม) พระราชบัญญัติการนิคมอุตสาหกรรม

2.2 กฎหมาย กฎ ระเบียบ และข้อบังคับ เทศบัญญัติ และข้อบัญญัติท้องถิ่นต่าง ๆ เช่น ข้อบัญญัติกรุงเทพมหานคร (เรื่องการควบคุมอาคาร แนวอาคาร และระยะร่นต่างๆ)

2.3 อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

### 3. จรรยาบรรณ

3.1 ภาระหน้าที่และความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม

3.2 ทักษะคติในการปฏิบัติงาน

3.3 ระเบียบ ข้อบังคับ และกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการปฏิบัติวิชาชีพสถาปัตยกรรมผังเมือง

เช่น พระราชบัญญัติสถาปนิก ข้อบังคับสภาสถาปนิก ว่าด้วยจรรยาบรรณแห่ง วิชาชีพสถาปัตยกรรมควบคุม ระเบียบคณะกรรมการสภาสถาปนิก ว่าด้วยวิธีพิจารณา และวินิจฉัยจรรยาบรรณแห่งวิชาชีพสถาปัตยกรรมควบคุม ข้อบังคับสภาสถาปนิก ว่าด้วยการพักใช้ใบอนุญาต และการเพิกถอนใบอนุญาตของผู้ประกอบวิชาชีพสถาปัตยกรรมควบคุม

3.4 อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

### 4. กิจสาธารณะและการมีส่วนร่วม

4.1 บทบาทของงานสถาปัตยกรรมผังเมืองต่อสาธารณะ

4.2 ขั้นตอนและกระบวนการมีส่วนร่วมของประชาชน

4.3 การสื่อสารกับสาธารณชน ทักษะคติในการสื่อสารกับสาธารณชน เทคนิคการสำรวจวิเคราะห์ และสรุปความคิดเห็นของสาธารณชน เทคนิคการสื่อสารเพื่อการนำเสนอหรือนำเสนอ

4.4 อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

### 4. ค่าธรรมเนียมใบอนุญาตและการอบรม

ผู้ที่สอบผ่านหลักเกณฑ์การทดสอบความรู้ทุกวิชา สภาสถาปนิกจะออกใบอนุญาตและวุฒิบัตรให้เมื่อผู้ขอรับใบอนุญาตได้เข้ารับการอบรมตามหลักเกณฑ์ที่สภาสถาปนิกกำหนด และได้ชำระเงินค่าธรรมเนียมต่างๆ ตามข้อ 4.1 และ 4.2 เรียบร้อยแล้ว

4.1 ค่าธรรมเนียมใบอนุญาตเป็นผู้ประกอบวิชาชีพสถาปัตยกรรมควบคุม

ประเภทภาคีสถาปนิก	ฉบับละ	2,500 บาท
-------------------	--------	-----------

4.2 ค่าธรรมเนียมการอบรม	ครั้งละ	1,500 บาท
-------------------------	---------	-----------